



COMUNE DI LAVIS

Provincia Autonoma di Trento

Ufficio Segreteria e contratti

Tel 0461/248163

email: segreteria@comunelavis.it

Protocollo 7286/2018

Verbale dell'asta pubblica per la vendita in 4 lotti distinti di diverse particelle di proprietà comunale. Avviso d'asta prot. 4111 di data 14 febbraio 2018.

L'anno **duemiladiciotto**, addì **ventidue** del mese di **marzo** ad **ore 10.15** presso la sala Consiliare del Municipio di Lavis si è riunita la Commissione di gara per la procedura in oggetto, costituita con determinazione del Segretario Generale n. 40 di data 22/03/2018, nelle persone di:

dott. Mariano Carlini – Presidente;
dott.ssa Silvia Franchini – Membro;
dott. Andrea Turra – Membro;
dott.ssa Erica Pintarelli – Segretario verbalizzante.

Sono presenti tra il pubblico i signori:

1. Brugnara Sara;

La commissione, richiamata la determinazione del Segretario Generale n. 18 di data 14/02/2018 e l'avviso d'asta prot. 4111 di data 14/02/2018 attesta che:

- l'avviso è stato regolarmente pubblicato all'albo comunale di Lavis e sul sito comunale dal giorno 15/02/2018 e sino alla scadenza dello stesso, 21 marzo 2018;
- estratto dell'avviso d'asta è stato pubblicato sul quotidiano il Trentino il giorno 18 febbraio 2018;
- è stata data comunicazione della vendita delle particelle oggetto dell'asta ai soggetti confinanti attraverso raccomandata o posta elettronica certificata.

La Commissione da atto che entro il termine per la presentazione delle offerte, fissato per le ore 12.00 del giorno 21/03/2018, sono pervenute le seguenti buste regolarmente chiuse e controfirmate sui lembi:

1) prot. 7150 dd 21.03.2018 ore 11.15 presentata da Brugnara Franco - LOTTO 3;

La Commissione prende pertanto atto che:

- non sono pervenute offerte per i lotti numero 1 e 2;
- è pervenuta una sola offerta per il lotto numero 3;
- non sono pervenute offerte per il lotto numero 4.

Il Presidente della commissione procede quindi all'apertura dell'unico plico pervenuto contenente l'offerta economica per il lotto n. 3.